

# CHAMPIONNATS EVENTS FIVE

La saison 2013/2014 se compose de deux Ligues. La première se déroule de septembre à Janvier et la seconde de février à juin.

## // FICHE D'INSCRIPTION //

**NOM DE L'ÉQUIPE** .....  
Date de début du championnat .....

### RENSEIGNEMENTS RESPONSABLE DE L'ÉQUIPE

Nom ..... Prénom .....  
Société ..... Profession .....  
Adresse .....  
.....  
Code Postal ..... Ville .....  
Tél. portable ..... Tél. domicile .....  
Mail .....

## // JOURS ET HORAIRES //

Choisissez le jour et l'horaire souhaité pour disputer vos rencontres.  
Nous nous engageons dans la mesure du possible à respecter ce choix.

- |                                   |                                |                                |
|-----------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Lundi    | <input type="checkbox"/> 19h00 | <input type="checkbox"/> 20h30 |
| <input type="checkbox"/> Mardi    | <input type="checkbox"/> 19h30 | <input type="checkbox"/> 21h00 |
| <input type="checkbox"/> Mercredi | <input type="checkbox"/> 20h00 | <input type="checkbox"/> 21h30 |

## // FICHE D'INSCRIPTION JOUEURS //

	NOM	PRÉNOM	E-MAIL	TÉLÉPHONE	SIGNATURE*
CAPITAINE JOUEUR 1					
JOUEUR 2					
JOUEUR 3					
JOUEUR 4					
JOUEUR 5					
JOUEUR 6					
JOUEUR 7					
JOUEUR 8					
JOUEUR 9					
JOUEUR 10					

\* Chaque joueur reconnaît avoir pris connaissance du Règlement Intérieur de la structure et du règlement EVENTS FIVE ci-joint. Chaque joueur atteste avoir été examiné par un médecin et être apte à la pratique du foot indoor.

## // RÈGLEMENTS EVENTS FIVE //

Lorsque vous vous inscrivez pour une Ligue chez ÉVENTS FIVE, vous adhérez pour prendre du plaisir !!! Vous vous engagez donc à respecter toutes les personnes qui contribuent à ce que vous puissiez prendre du plaisir : arbitres, adversaires, organisateurs...

### / LE CHAMPIONNAT /

- » Inscription de 7 à 10 joueurs maximum par équipe.
- » Dates et horaires seront visibles sur place ou sur le site [www.events-five.com](http://www.events-five.com)
- » Matches de 2 x 25 min avec 5 min de mi-temps.
- » Equipe composée de 4 joueurs + 1 gardien.
- » 3 remplaçants maximum par rencontre.
- » Remplacements sur signal de l'arbitre toutes les 8 minutes.
- » La victoire est de 4 points, le nul 2 points et la défaite 1 point.
- » Le report des matchs ne seront tolérés que si EVENTS FIVE possède l'information 48H avant. Dans ce cas le match sera rejoué à une date ultérieure selon disponibilité de l'équipe adverse.
- » Tout report de match signifié moins de 48H avant se soldera par une défaite par 10 à 0 et 0 point.

### / LES PRINCIPALES RÈGLES DU FOOT INDOOR /

- » Le jeu avec les parois est autorisé.
- » Les contacts sont limités et sont à l'appréciation de l'arbitre.
- » Les contacts avec un autre joueur sont interdits le long des parois.
- » Tous les coups francs sont indirects.
- » 3 fautes commises = Pénalty.
- » Pénalty s'effectue avec un pas d'élan.
- » Pénalty = Faute grave ou volontaire, Main, Tacle.
- » Les tacles sont interdits. Chaque joueur doit rester sur ses appuis.
- » Des que le ballon touche le filet il est rendu au gardien adverse.
- » Le gardien ne peut pas prendre le ballon à la main suite à une passe volontaire de son équipe.
- » Le gardien ne peut pas sortir de sa surface = Pénalty !
- » Le jeu au sol pour le gardien est autorisé mais pas de pieds en avant.
- » La remise en jeu suite à un but se fait du gardien.

## / LES RÈGLES AU SEIN D'EVENTS FIVE /

- » Interdiction de cracher.
- » Interdiction de jouer en crampons moulés ou vissés.
- » Les chaussures de running sont déconseillées.
- » Se présenter au moins 20 minutes avant début de la rencontre.
- » Interdiction de s'accrocher aux buts et filets.
- » Des points de fair-play sont établis selon jugement de l'arbitre (+ 2 ; 0 ; - 2).
- » Le joueur recevant un carton jaune est exclu 5 min et peut être remplacé.
- » Le joueur recevant un carton rouge est exclu et ne peut pas être remplacé.
- » Les cartons et le comportement vont définir les points de fair-play.
- » Les points de fair-play seront intégrés aux points de championnat.
- » RESPECT DE L'ADVERSAIRE ET DE SES COÉQUIPIERS.
- » RESPECT DES RÈGLES, ET DES DÉCISIONS DE L'ARBITRE.
- » RESPECT DE L'ESPRIT DU JEU, ET MAÎTRISE DE SOI.

## // ASSURANCE //

- » La SAS EVENTS FIVE ne peut être tenue pour responsable des faits et gestes des participants entraînant des dommages matériels ou corporels à l'intérieur des vestiaires.
- » La SAS EVENTS FIVE se décharge également de toutes responsabilités en cas de vols ou de perte d'objets. Ne laissez pas d'objets de valeurs dans l'établissement.
- » Les joueurs, leurs parents ou leur représentant légal sont conscients que la participation au championnat de soccer implique certains risques et en assume toutes responsabilités.
- » Les participants reconnaissent avoir pris connaissance du règlement intérieur et s'engage à respecter toutes prescriptions ainsi que toutes règles de sécurité notifiées.
- » Les pratiquants renoncent à tous recours contre la SAS EVENTS FIVE.

Fait à .....

Le .....

J'ai pris connaissance des conditions  
générales de sécurités et de responsabilités  
et je m'inscris au championnat EVENTS FIVE.

Signature du responsable d'équipe  
Précédée de la mention "lu et approuvé"