

CHAMPIONNATS EVENTS FIVE

EVENTS FIVE vous propose son championnat interne de football indoor de septembre à janvier et de février à juin.

Le règlement pour l'inscription devra être effectué au moment où vous rendrez le dossier rempli et signé. Tout dossier incomplet retardera votre inscription sachant que seules les premières équipes pourront être engagées.

// FICHE D'INSCRIPTION //

NOM DE L'ÉQUIPE

RENSEIGNEMENTS RESPONSABLE DE L'ÉQUIPE

Nom Prénom

Société Profession

Adresse

.....

Code Postal Ville

Tél. portable Tél. domicile

Mail

CHAMPIONNATS EVENTS FIVE

// JOURS ET HORAIRES //

Choisissez le jour et l'heure souhaité pour disputer vos rencontres.
Nous nous engagerons dans la mesure du possible à respecter ce choix pour éditer le calendrier définitif de la Ligue.

/ LIGUES DU SOIR /

	18h	18h30	19h	19h30	20h	20h30	21h	21h30
Lundi								
Mardi								

Cochez les créneaux selon vos disponibilités.

// RÈGLEMENT // TARIFS //

Des frais de dossiers s'élevant à 66€ vous seront demandés afin de valider toute inscription.

Le prix de chaque rencontre de championnat sera de 50€ pour un maximum de 8 joueurs par équipe.

Deux modalités de paiement:

- Paiement au match avec une caution de 150 euros lors de l'inscription.
Caution encaissée en cas de désistement de l'équipe en cours d'année.
- Paiement de la ligue dans son intégralité selon le pack

/ PACK "CLASSIQUE" /

- 12 matchs de championnat + 1 match de barrage
- Matchs Aller-retour
- Classements, résultats, statistiques et vidéos de vos matchs disponibles sur www.events-five.com
- Soirée Coupe de la Ligue
- Système de Promotion et Relégation

TARIF TTC : **786 €**

/ OPTION "CLASSIQUE" SUPPLÉMENTAIRE /

- Dotation de maillot et short de la marque KAPPA avec flochage EVENTS FIVE

TARIF TTC : **25 € / par joueur**

Montant LIGUE (Frais d'inscription compris)	€
Option supplémentaire € X (n ^{bre}) de maillots	€
Montant TOTAL	€

Paiement de la Ligue par Carte Bleue Espèce Chèque n°

/ PACK "BUSINESS" /

- 12 matchs de championnat + 1 match de barrage
- Matchs Aller-retour
- Publicité avec carte de visite à l'accueil (**Disponible sur un grand tableau visible par toute notre clientèle**)
- Publicité de votre entreprise avec relais des résultats, classement et vidéos sur notre site www.events-five.com et nos réseaux sociaux.
- **Logo de votre entreprise sur notre site** www.events-five.com
- Soirée Coupe de la Ligue
- Système de Promotion et Relégation

TARIF : HT **850 €**

/ OPTIONS "BUSINESS" SUPPLÉMENTAIRES /

- Dotation de maillot et short de la marque KAPPA avec logo de l'entreprise en flocage

TARIF : HT **29 € / par joueur**

- Votre panneau publicitaire sur un terrain de foot indoor avec système de Vidéo en ligne

TARIF : HT **360 € au lieu de 420 € pour 6 mois**

- Location de notre salle de séminaire pour une journée entière

TARIF : HT **90 € au lieu de 180 €**

Montant LIGUE (Frais d'inscription compris)	€
Option supplémentaire	€
Montant HT TOTAL	€

Paiement de la Ligue par Carte Bleue Espèce Chèque n°

Au cours de la saison, EVENTS FIVE vous propose 2 Evènements.

MATCHS PROMOTION/RELÉGATION

À la fin de chaque championnat, chaque équipe réalise un match de barrage avec un groupe différent pour tester leur niveau.

COUPE DE LA LIGUE

Toutes les équipes sont conviées à ce tournoi mélangeant toutes les équipes de Ligue, avec un repas convivial à la clef.

// FICHE D'INSCRIPTION JOUEURS //

Tous les renseignements sont obligatoires !

	NOM	PRÉNOM	E-MAIL	TÉLÉPHONE	SIGNATURE*
CAPITAINE JOUEUR 1					
JOUEUR 2					
JOUEUR 3					
JOUEUR 4					
JOUEUR 5					
JOUEUR 6					
JOUEUR 7					
JOUEUR 8					
JOUEUR 9					
JOUEUR 10					

* Chaque joueur reconnaît avoir pris connaissance du Règlement Intérieur de la structure et du règlement EVENTS FIVE ci-joint. Chaque joueur atteste avoir été examiné par un médecin et être apte à la pratique du foot indoor.

// RÈGLEMENTS EVENTS FIVE //

Lorsque vous vous inscrivez pour une Ligue chez EVENTS FIVE, vous adhérez pour **prendre du plaisir !!!** Vous vous engagez donc à **respecter** toutes les personnes qui contribuent à ce que vous puissiez **prendre du plaisir** : animateurs arbitres, adversaires, organisateurs...

/ LE CHAMPIONNAT /

- » Inscription de 7 à 10 joueurs maximum par équipe.
- » Dates et horaires seront uniquement visibles sur le site www.events-five.com/evenements/ligues/
- » Matches de 2 x 25 min avec 5 min de mi-temps.
- » Equipe composée de 4 joueurs + 1 gardien.
- » 3 remplaçants maximum par rencontre.
- » Remplacements sur signal de l'arbitre toutes les 8 minutes.
- » La victoire est de 3 points, le nul 1 point et la défaite 0 point.
- » Le report des matchs ne seront tolérés que si EVENTS FIVE possède l'information **4 jours avant**. Dans ce cas le match sera rejoué à une date ultérieure selon disponibilité de l'équipe adverse.
- » **Tout report de match signifié moins de 96h (4 jours) avant se soldera par une défaite par 10 à 0 et 0 point.**
- » Tous les matchs sont animés par un arbitre du complexe.

/ LES PRINCIPALES RÈGLES DU FOOT INDOOR /

- » Le jeu avec les parois est autorisé.
- » Tout jeu au sol est sanctionné.
- » **Les contacts avec un autre joueur sont interdits. Il est interdit de pousser, tirer les maillots, s'aider avec ses mains, bousculer un adversaire.**
- » Lorsqu'un joueur est bloqué contre une paroi (quelque soit l'endroit du terrain), le joueur possédant le ballon devra lever le bras et revenir obligatoirement vers son camp pour poursuivre le jeu; le jeu repartira obligatoirement avec une relance du gardien. Le défenseur devra laisser l'attaquant faire la passe à son gardien sans essayer d'intercepter le ballon et sans faire le pressing. Le jeu repartira obligatoirement du gardien adverse.
- » Le porteur du ballon qui ira vers la palissade dans le seul but de se faire bloquer et de gagner du temps sera sanctionné d'un coup-franc la première fois et sera exclu 4 minutes en cas de récidive pour comportement antisportif.
- » Tous les coups francs sont indirects (défense à 3 mètres minimum).
- » Expulsion d'un joueur ou changement forcé par l'animateur pendant 8 minutes si fautes à répétition d'un même joueur.
- » Pénalty en Shoot Out : le tireur s'élance du centre du terrain et doit aller vers le gardien puis tirer au but dans les 5 secondes. Le tireur ne peut dribbler le gardien de but. Le gardien ne peut pas sortir de sa surface de réparation ; si le but n'est pas marqué après le premier tir, le jeu est arrêté et le gardien effectuera une relance à la main. Idem si le tireur dépasse les 5 secondes.
- » Pénalty = Faute grave ou volontaire, Main, Tacle.
- » **Les tacles sont interdits. Chaque joueur doit rester sur ses appuis.**
- » Des que le ballon touche le filet, il est rendu au gardien adverse.
- » Le gardien de but : il lui est interdit de prendre à la main le ballon lorsqu'il le reçoit d'une passe au pied volontaire de son coéquipier même avec une paroi (sanction : pénalty)
- » Il a le droit de prendre le ballon à la main lorsqu'il le reçoit d'une passe d'un partenaire de la tête ou de la poitrine.
- » Le jeu au sol pour le gardien est autorisé mais pas de pieds en avant.
- » La remise en jeu suite à un but se fait du gardien.

/ LES RÈGLES AU SEIN D'EVENTS FIVE /

- » Interdiction de cracher.
- » **Interdiction de jouer en crampons moulés ou vissés.**
- » Les chaussures de running sont déconseillées.
- » Se présenter au moins 20 minutes avant début de la rencontre.
- » Interdiction de s'accrocher aux buts et filets, par mesure de sécurité.
- » Le joueur recevant un carton jaune est exclu 5 min et peut être remplacé.
- » Le joueur recevant un carton rouge est exclu et ne peut pas être remplacé.
- » Les cartons et le comportement vont définir les points de fair-play.
- » Les points de fair-play seront intégrés aux points de championnat.
- » RESPECT DE L'ADVERSAIRE ET DE SES COÉQUIPIERS.
- » RESPECT DES RÈGLES, ET DES DÉCISIONS DE L'ARBITRE.
- » RESPECT DE L'ESPRIT DU JEU, ET MAÎTRISE DE SOI.

// ASSURANCE //

- » La SAS EVENTS FIVE ne peut être tenue pour responsable des faits et gestes des participants entraînant des dommages matériels ou corporels à l'intérieur des vestiaires.
- » La SAS EVENTS FIVE se décharge également de toutes responsabilités en cas de vols ou de perte d'objets. Ne laissez pas d'objets de valeurs dans l'établissement.
- » Les joueurs, leurs parents ou leur représentant légal sont conscients que la participation au championnat de soccer implique certains risques et en assume toutes responsabilités.
- » Les participants reconnaissent avoir pris connaissance du règlement intérieur et s'engage à respecter toutes prescriptions ainsi que toutes règles de sécurité notifiées.
- » Les pratiquants renoncent à tous recours contre la SAS EVENTS FIVE.
- » En cas de manquement aux règles de jeu et aux mesures d'usage du championnat EVENTS FIVE, la direction est dans le droit de disqualifier l'équipe, des joueurs ou des responsables.

Fait à

Le

J'ai pris connaissance des conditions
générales de sécurités et de responsabilités
et je m'inscris au championnat EVENTS FIVE.

Signature du responsable d'équipe
Précédée de la mention "lu et approuvé"