

CHAMPIONNATS EVENTS FIVE

La saison dans votre centre EVENTS FIVE se compose de plusieurs ligues (ligues du soir, ligue étudiante,...) réparties en deux sessions. La première de septembre à janvier et la seconde de février à juin.

Le règlement pour l'inscription devra être effectué au moment où vous rendrez le dossier rempli et signé. Tout dossier incomplet retardera votre inscription sachant que seules les premières équipes pourront être engagées.

// FICHE D'INSCRIPTION //

NOM DE L'ÉQUIPE

RENSEIGNEMENTS RESPONSABLE DE L'ÉQUIPE

Nom Prénom

Société Profession

Adresse

Code Postal Ville

Tél. portable Tél. domicile

Mail

CHAMPIONNATS EVENTS FIVE

// JOURS ET HORAIRES //

Choisissez le jour et l'heure souhaité pour disputer vos rencontres.
Nous nous engagerons dans la mesure du possible à respecter ce choix pour éditer le calendrier définitif de la Ligue.

/ LIGUES DU SOIR /

	18h	18h30	19h	19h30	20h	20h30	21h	21h30
Lundi								
Mardi								

Cochez les créneaux selon vos disponibilités.

// RÈGLEMENT // TARIFS //

Chaque championnat se déroulera sur une durée de 4 mois au cours desquels chaque équipe disputera **plusieurs matchs sous forme de matchs aller-retour** avec une actualisation des résultats, des classements hebdomadairement sur notre site www.events-five.com ainsi que les vidéos de vos matchs.

Des frais de dossiers s'élevant à 66€ vous seront demandés afin de valider toute inscription.

Le prix de chaque rencontre de championnat sera de 48€ pour un maximum de 8 joueurs par équipe.

Option supplémentaire: jeu de maillots floqués à vos couleurs = 10 €/joueur.
Règlement à la commande.

Deux modalités de paiement:

- Paiement au match
- Paiement de la ligue dans son intégralité

Paiement de la Ligue par Carte Bleue Espèce Chèque n°

Montant LIGUE	€
Frais d'inscription	€
Option supplémentaire € X (n ^{bre}) de maillots	€
Montant TOTAL	€

Au cours de la saison, EVENTS FIVE vous propose 2 Grandes Finales.

FINALE DES VAINQUEURS DE POULES

Le vainqueur de chaque poule est convié à la Grande Finale qui se déroule sous la forme d'un tournoi sur une soirée en janvier pour la Ligue de septembre et en juin pour la Ligue de février.

FINALE DES VAINQUEURS DE LIGUE

Le vainqueur de la Ligue de septembre rencontre le vainqueur de la Ligue de février pour élire le champion du centre EVENTS FIVE.

// FICHE D'INSCRIPTION JOUEURS //

Tous les renseignements sont obligatoires !

	NOM	PRÉNOM	E-MAIL	TÉLÉPHONE	SIGNATURE*
CAPITAINE JOUEUR 1					
JOUEUR 2					
JOUEUR 3					
JOUEUR 4					
JOUEUR 5					
JOUEUR 6					
JOUEUR 7					
JOUEUR 8					
JOUEUR 9					
JOUEUR 10					

* Chaque joueur reconnaît avoir pris connaissance du Règlement Intérieur de la structure et du règlement EVENTS FIVE ci-joint. Chaque joueur atteste avoir été examiné par un médecin et être apte à la pratique du foot indoor.

// RÈGLEMENTS EVENTS FIVE //

Lorsque vous vous inscrivez pour une Ligue chez EVENTS FIVE, vous adhérez pour **prendre du plaisir !!!** Vous vous engagez donc à **respecter** toutes les personnes qui contribuent à ce que vous puissiez **prendre du plaisir** : animateurs arbitres, adversaires, organisateurs...

/ LE CHAMPIONNAT /

- » Inscription de 7 à 10 joueurs maximum par équipe.
- » Dates et horaires seront visibles sur place ou sur le site www.events-five.com
- » Matches de 2 x 25 min avec 5 min de mi-temps.
- » Equipe composée de 4 joueurs + 1 gardien.
- » 3 remplaçants maximum par rencontre.
- » Remplacements sur signal de l'arbitre toutes les 8 minutes.
- » La victoire est de 4 points, le nul 2 points et la défaite 1 point.
- » Le report des matchs ne seront tolérés que si EVENTS FIVE possède l'information **72h avant**. Dans ce cas le match sera rejoué à une date ultérieure selon disponibilité de l'équipe adverse.
- » **Tout report de match signifié moins de 72h avant se soldera par une défaite par 10 à 0 et 0 point.**
- » Tous les matchs sont animés par un arbitre du complexe.

/ LES PRINCIPALES RÈGLES DU FOOT INDOOR /

- » Le jeu avec les parois est autorisé.
- » Tout jeu au sol est sanctionné.
- » **Les contacts avec un autre joueur sont interdits.**
- » Tous les coups francs sont indirects (défense à 3 mètres minimum).
- » 3 fautes commises = Pénalty.
- » Pénalty s'effectue avec un pas d'élan.
- » Pénalty = Faute grave ou volontaire, Main, Tacle.
- » **Les tacles sont interdits. Chaque joueur doit rester sur ses appuis.**
- » Des que le ballon touche le filet, il est rendu au gardien adverse.
- » Le gardien ne peut pas prendre le ballon à la main suite à une passe volontaire de son équipe.
- » Le gardien ne peut pas toucher le ballon en dehors de sa surface = Pénalty !
- » Le jeu au sol pour le gardien est autorisé mais pas de pieds en avant.
- » La remise en jeu suite à un but se fait du gardien.

/ LES RÈGLES AU SEIN D'EVENTS FIVE /

- » Interdiction de cracher.
- » **Interdiction de jouer en crampons moulés ou vissés.**
- » Les chaussures de running sont déconseillées.
- » Se présenter au moins 20 minutes avant début de la rencontre.
- » Interdiction de s'accrocher aux buts et filets, par mesure de sécurité.
- » Des points de fair-play sont établis selon appréciation de l'animateur arbitre (+ 2 ; 0 ; - 2).
- » Le joueur recevant un carton jaune est exclu 5 min et peut être remplacé.
- » Le joueur recevant un carton rouge est exclu et ne peut pas être remplacé.
- » Les cartons et le comportement vont définir les points de fair-play.
- » Les points de fair-play seront intégrés aux points de championnat.
- » RESPECT DE L'ADVERSAIRE ET DE SES COÉQUIPIERS.
- » RESPECT DES RÈGLES, ET DES DÉCISIONS DE L'ARBITRE.
- » RESPECT DE L'ESPRIT DU JEU, ET MAÎTRISE DE SOI.

// ASSURANCE //

- » La SAS EVENTS FIVE ne peut être tenue pour responsable des faits et gestes des participants entraînant des dommages matériels ou corporels à l'intérieur des vestiaires.
- » La SAS EVENTS FIVE se décharge également de toutes responsabilités en cas de vols ou de perte d'objets. Ne laissez pas d'objets de valeurs dans l'établissement.
- » Les joueurs, leurs parents ou leur représentant légal sont conscients que la participation au championnat de soccer implique certains risques et en assume toutes responsabilités.
- » Les participants reconnaissent avoir pris connaissance du règlement intérieur et s'engage à respecter toutes prescriptions ainsi que toutes règles de sécurité notifiées.
- » Les pratiquants renoncent à tous recours contre la SAS EVENTS FIVE.
- » En cas de manquement aux règles de jeu et aux mesures d'usage du championnat EVENTS FIVE, la direction est dans le droit de disqualifier l'équipe, des joueurs ou des responsables.

Fait à

Le

J'ai pris connaissance des conditions
générales de sécurités et de responsabilités
et je m'inscris au championnat EVENTS FIVE.

Signature du responsable d'équipe
Précédée de la mention "lu et approuvé"